**«Тигры и антилопы»**

***Ссылка: http://ped-kopilka.ru/letnii-otdyh/letnie-detskie-podvizhnye-igry.html***

*Цель игры:* развитие двигательных, коммуникативных способностей, быстроты реакций.

Ход игры: игроки делятся на 2 команды — «тигров» и «антилоп» — и становятся в шеренги на расстоянии 5—6 м друг от друга.

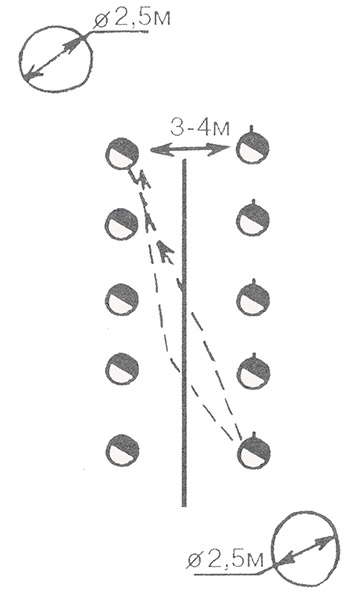


Схема игры

Каждый ряд в своей правой стороне чертит на расстоянии 5—6 шагов круг диаметром 3 м — это убежище.

Получив право начать игру, первый игрок команды «антилоп» подбегает к первому игроку команды «тигров» и становится перед ним. Тот вытягивает одну руку, чтобы противник ударил его по ладони. Игрок-«антилопа» ударяет 3 раза по вытянутой руке соперника-«тигра», стараясь после третьего удара быстро и ловко убежать на свое место. Если ему это не удается, он становится пленником команды «тигров». В игру вступают следующие по порядку игроки команд. Победителем становится та команда, которая смогла взять больше пленных.

Особые замечания: ударять по ладони можно снизу или сверху; при преследовании нельзя толкать противника.

**«Тигры»**

Вот веселые тигрята.

Тигр — их папа полосатый.

*(Дети-«тигрята» свободно двигаются по площадке, прыгают, резвятся.)*

В джунглях малыши резвятся,

Папу вовсе не боятся.

*(В центре площадки стоят дети — «тигр» и «тигрица». «Тигрица» тихонько «рычит».)*

Рядом с ним тигрица-мать

*(«Тигрята» дразнят «родителей».)*

Хочет деток наказать,

Чтобы больше не шалили,

Чтоб покладистыми были.

Раз, два, три,

Тигрят лови!

(*На слово «лови» «тигры» бросаются ловить «тигрят», которые убегают за линию в дальнем конце площадки.)*

**Подвижная игра «Обезьянки и тигр»**

Обезьянки: Мы смешные, мы смешные обезьянки.

Мы прыгучки, мы висючки, кувыркалки!

На деревьях мы висим

И бананы мы едим.  
Тигр: А я тигр не смешной,

Я голодный страшный, злой!

Спойте песню еще раз.

Я поймаю вас сейчас!  
После этих слов обезьянки быстро разбегаются, тигр пытается их догнать.

**«Баг-Чал».  (Непал)**

В эту игру могут играть 2 или 4 человека. В качестве инвентаря используются игровое поле, 4 одинаковые фишки, которые будут "тиграми", и 20 других фишек - "коз".  
Играть следует, встав друг напротив друга. Один игрок играет "тиграми", другой - "козами". Для начала следует выставить на игровое поле "тигров".

После этого можно сделать ход "козой". "Тигр" имеет право ходить вдоль линий на одну площадку дальше. "Козы" двигаются только в том случае, если на игровой площадке остается одна "коза". Если площадка за "козой" свободна, "тигр" имеет право перепрыгивать через нее. В данном случае он убивает "козу", и ее следует убрать с поля. Также "тигр" может убить всех "коз" за один ход, если перепрыгнет через них. Игра заканчивается в пользу "тигра", если он убьет семь "коз". "Козы" могут победить в том случае, если расстановка на игровом поле такова, что "тигры" не могут сделать ни одного хода.

**Подвижная игра: «Тигр во рву»**

Описание игры: на площадке проводятся две параллельные прямые на расстоянии 80 – 100 см – «ров». По краям площадки очерчивается  дом. Воспитатель назначает одного играющего «тигром», остальные – «антилопы». Все антилопы располагаются на одной стороне площадки. Тигр становиться в ров. По сигналу воспитателя «тигр во рву» антилопы бегут на противоположную сторону площадки, перепрыгивая через ров, а тигр - старается их поймать (коснуться). Пойманных отводит на скамейку. Продолжительность игры 5-7 минут.